



Masters Profesionales

Master Full Stack Developer



INESEM
BUSINESS SCHOOL

INESEM BUSINESS SCHOOL

Índice

Master Full Stack Developer

1. Sobre INESEM

2. Master Full Stack Developer

[Descripción](#) / [Para que te prepara](#) / [Salidas Laborales](#) / [Resumen](#) / [A quién va dirigido](#) /

[Objetivos](#)

3. Programa académico

4. Metodología de Enseñanza

5. ¿Por qué elegir INESEM?

6. Orientación

7. Financiación y Becas

SOBRE INESEM BUSINESS SCHOOL



INESEM Business School como Escuela de Negocios Online tiene por objetivo desde su nacimiento trabajar para fomentar y contribuir al desarrollo profesional y personal de sus alumnos. Promovemos ***una enseñanza multidisciplinar e integrada***, mediante la aplicación de ***metodologías innovadoras de aprendizaje*** que faciliten la interiorización de conocimientos para una aplicación práctica orientada al cumplimiento de los objetivos de nuestros itinerarios formativos.

En definitiva, en INESEM queremos ser el lugar donde te gustaría desarrollar y mejorar tu carrera profesional. ***Porque sabemos que la clave del éxito en el mercado es la "Formación Práctica" que permita superar los retos que deben de afrontar los profesionales del futuro.***



Master Full Stack Developer



DURACIÓN	1500
PRECIO	1795 €
MODALIDAD	Online

Entidad impartidora:



INESEM
BUSINESS SCHOOL

Programa de Becas / Financiación 100% Sin Intereses

Titulación Masters Profesionales

- Titulación Expedida y Avalada por el Instituto Europeo de Estudios Empresariales “Enseñanza no oficial y no conducente a la obtención de un título con carácter oficial o certificado de profesionalidad.”

Resumen

La creación de una página web que esté actualizada, sea intuitiva y responsiva es primordial para cualquier empresa o persona que quiera darse a conocer en su sector y mejore su nivel de ventas o productividad. Teniendo claro este punto, cada vez es más común encontrar a personas que sepan programar en un lenguaje específico o sepan administrar algún gestor de contenidos pero es difícil encontrar alguien que conozca todos los aspectos que conlleva el desarrollo de una página web. Aquí es donde entra en juego el Full Stack Developer, es decir, aquella persona conocedora de todos los aspectos (backend, frontend, gestión de versiones,...) del desarrollo de un sitio web. Siendo Full Stack Developer serás capaz de detectar y corregir fallos que puedan existir así como de mejorar la funcionalidad de cada aspecto del sitio web. En INESEM podrás trabajar en un Entorno Personal de Aprendizaje donde el alumno es el protagonista, avalado por un amplio grupo de tutores...

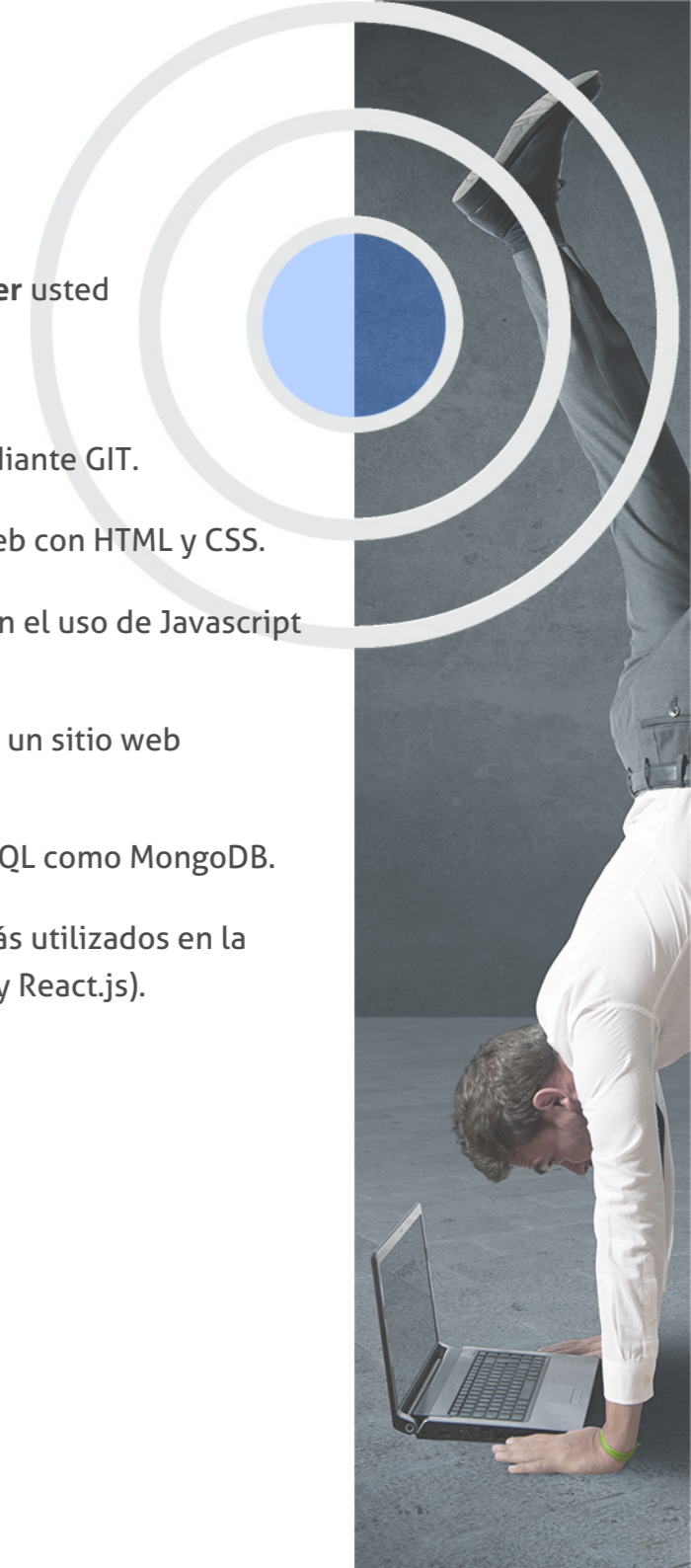
A quién va dirigido

Este Master Full Stack Developer Online está dirigido a todas aquellas personas que cuenten con conocimientos previos en Informática, Internet y Programación Web, así como a profesionales del sector que desee especializarse tanto en Backend como en Frontend en el desarrollo de un sitio web.

Objetivos

Con el Masters Profesionales **Master Full Stack Developer** usted alcanzará los siguientes objetivos:

- Ser capaz de gestionar versiones de proyectos mediante GIT.
- Aprender a realizar el maquetado de una página web con HTML y CSS.
- Ser capaz de aportar dinamismo a los sitios web con el uso de Javascript y JQuery.
- Saber gestionar los aspectos internos (Backend) de un sitio web mediante PHP.
- Aprender a gestionar las bases de datos, tanto MySQL como MongoDB.
- Aprender algunos de los frameworks y entornos más utilizados en la programación actual (Symfony, AngularJS, Node.js y React.js).





¿Y, después?

Para qué te prepara

Con el Master Full Stack Developer Online estarás preparad@ para realizar las funciones propias del Full Stack Developer. Aprenderás los principales comandos GIT y a utilizar los lenguajes HTML y CSS, además de conocer los pre-procesadores SASS y LESS. Serás capaz de implantar un responsive design y utilizar JavaScript. Podrás programar con JQUERY y manejar BBDD con MYSQL y MONGOBD. Aprenderás a crear proyectos con Angular y a programar con NODE.JS y REACT.JS

Salidas Laborales

Tras la correcta finalización del Master Full Stark Developer Online, los alumnos y alumnas estarán capacitad@s con los conocimientos y competencias necesarias para desarrollar su carrera profesional como Full Stack Developer, Frotend Developer, Backend Developer, Desarrollador Web, Programador Informático, Administrador de Servidores Web, Consultor Informático, etc.

¿Por qué elegir INESEM?



PROGRAMA ACADÉMICO

Master Full Stack Developer

Módulo 1. **Full stack developer**

Módulo 2. **Git**

Módulo 3. **Html y css**

Módulo 4. **Javascript**

Módulo 5. **Programación con jquery**

Módulo 6. **Php**

Módulo 7. **Bases de datos: mysql y mongodb**

Módulo 8. **Angular**

Módulo 9. **Symfony**

Módulo 10. **Nodejs y reactjs**

Módulo 11. **Proyecto fin de máster**

Módulo 1. Full stack developer

Unidad didáctica 1. ¿qué significa full stack developer?

1. Conceptualización de Full Stack Developer

Unidad didáctica 2. Requisitos para ser full stack developer

1. Características del desarrollador full stack
2. Ventajas y desventajas de full stack

Unidad didáctica 3. Campos de aplicación full stack developer

1. Capas de full stack

Módulo 2. Git

Unidad didáctica 1. Introducción a git

1. ¿Qué es el control de versiones?
2. ¿Qué es GIT?
3. ¿Por qué GIT?
4. Instalación de GIT
5. GitHub y su relación con GIT

Unidad didáctica 2. Manejo de repositorios en git

1. Flujo de trabajo en GIT (Workflow)
2. Principales comandos Git Bash
3. Crear un repositorio
4. Cambios de archivos
5. Deshacer cambios
6. Sincronizar repositorios
7. Reescribir historial

Unidad didáctica 3. Ramas en git

1. Usar ramas en GIT
2. Cambiar ramas (Git checkout)
3. Ramas remotas (Remote Branches)
4. Flujo de trabajo (Workflow)
5. Integración de ramas
6. Borrado de ramas
7. Etiquetas (Tags)
8. Solicitudes de extracción (Pull requests)

Unidad didáctica 4.

Comandos git

1. Comandos GIT en Git Bash
2. Comandos GIT para configurar y crear repositorios
3. Comandos GIT para preparar y confirmar cambios
4. Comandos GIT para trabajar con repositorios remotos (como GitHub)
5. Comandos GIT para deshacer cambios y etiquetas

Unidad didáctica 5.

Buenas prácticas en git

1. Trabajar con GIT
2. Confirma con regularidad (commit)
3. Escriba mensajes de confirmación útiles
4. Utilice ramas (Branch)
5. Actualice su repositorio antes de enviar cambios (Pull y Push)
6. Divide el trabajo en repositorios

Módulo 3.

Html y css

Unidad didáctica 1.

Herramientas necesarias

1. Introducción
2. Entornos de Desarrollo
3. Navegadores

Unidad didáctica 2.

Introducción a html

1. Introducción HTML
2. ¿Cómo creamos documento HTML?
3. Características básicas

Unidad didáctica 3.

Html: estructura de un documento

1. Introducción
2. Versión HTML
3. HTML
4. Head
5. Body

Unidad didáctica 4.

Html: elementos

1. Textos en HTML
2. Enlaces
3. Listas en HTML
4. Imágenes y objetos
5. Tablas
6. Formularios
7. Marcos
8. Estructuras y layout
9. Otras etiquetas

Unidad didáctica 5.

Html: contenido audiovisual

1. Audio
2. Video
3. Animaciones

Unidad didáctica 6.

Html: metainformación, accesibilidad y validación

1. ¿Qué es la Metainformación?
2. Accesibilidad
3. Validación

Unidad didáctica 7.

Introducción a css

1. Introducción CSS
2. Soporte de CSS en navegadores
3. Especificación oficial
4. Funcionamiento básico de CSS
5. ¿Cómo incluir CSS en la Web?
6. Estilo básico
7. Medios CSS
8. Comentarios
9. Sintaxis de la definición

Unidad didáctica 8.

Css: selectores, unidades de medida y colores

1. Selectores CSS
2. Unidades de medida
3. Colores

Unidad didáctica 9.

Css: pseudoclasas y pseudoelementos css

1. Pseudoclasas
2. Pseudo-elementos
3. Otras pseudoclasas y pseudoelementos

Unidad didáctica 10.

Css: modelos de caja, posicionamiento y visualización

1. Modelo de cajas
2. Propiedades de las cajas
3. Margen, relleno, bordes y modelo de cajas
4. Posicionamiento y visualización
5. Posicionamiento
6. Visualización

Unidad didáctica 11.

Css: flexbox

1. En qué consiste
2. Visualización: Display
3. Contenedores flexibles: flex e inline-flex
4. Orientación: flex-box, flex-direction y flex-wrap
5. La propiedad order
6. Alineación de los elementos flexibles
7. Soporte de los navegadores

Unidad didáctica 12.

Css: animaciones css

1. Introducción
2. Keyframes
3. Subpropiedades de animación
4. Iteración
5. Curvas de animación
6. Propiedades animables

Unidad didáctica 13.

Css: hojas de estilos

1. Crear y vincular hojas de estilos
2. Estructura
3. Propiedades CSS
4. Selectores
5. Posición y tamaño
6. Texto
7. Imágenes
8. Listas, tablas, formularios

Unidad didáctica 14.

Pre-procesadores css: sass y less

1. Qué es un preprocesador CSS
2. Less
3. Sass

Unidad didáctica 15.

Responsive design

1. Introducción
2. Definición de Diseño Web Responsive
3. ¿En qué consiste el diseño responsive?
4. Ventajas del diseño responsive
5. SEO y diseño responsive

Módulo 4.

Javascript

Unidad didáctica 1.

Introducción a las páginas web

1. Introducción
2. Programación del lado del cliente
3. Programación del lado del Servidor
4. ¿Qué utilizaremos?
5. ¿Qué necesita saber?
6. Nuestro primer ejemplo

Unidad didáctica 2.

Introducción a javascript

1. La etiqueta SCRIPT
2. Contenido Alternativo
3. Variables
4. Tipos de Datos
5. Operadores
6. Cuadros de diálogo

Unidad didáctica 3.

Conceptos básicos de programación

1. Introducción
2. Estructuras de decisión
3. Estructuras lógicas
4. Estructuras de repetición
5. Definir funciones
6. Llamadas a funciones
7. Ámbito de las variables

Unidad didáctica 4.

Objetos en javascript

1. Introducción
2. La jerarquía de objetos
3. Propiedades y Eventos
4. Métodos

Unidad didáctica 5.

Los objetos location e history

1. ¿Qué es un URL?
2. El Objeto Location
3. Redirigir a otra página
4. El Objeto History

Unidad didáctica 6.

El objeto document

1. Introducción
2. La propiedad Title
3. Los colores de la página
4. El método write
5. El conjunto images

Unidad didáctica 7.

El objeto form

1. Formularios HTML
2. El conjunto forms
3. La propiedad elements
4. Validar la información
5. ¿Cuándo realizar la validación?
6. Tipos de Validación

Unidad didáctica 8.

Los objetos frame, navigator y screen

1. El conjunto frames
2. El objeto navigator
3. El objeto screen

Módulo 5.

Programación con jquery

Unidad didáctica 1.

Iniciación a las páginas webs con jquery

1. Introducción
2. Presentación
3. ¿Cómo iniciar JQuery?
4. ¿Dónde podemos documentarnos?
5. Herramientas necesarias

Unidad didáctica 2.

Conceptos básicos de jquery

1. Introducción
2. Obteniendo JQuery
3. El núcleo de jquery
4. Cargar JQuery desde Google
5. Novedades

Unidad didáctica 3.

Selectores

1. Introducción
2. Selectores básicos en jQuery
3. Selectores de jerarquía
4. Filtros en JQuery

Unidad didáctica 4.

Eventos

1. Introducción
2. Evento de carga de Página
3. Eventos en JQuery
4. El objeto Event
5. Todavía más Eventos de JQuery

Unidad didáctica 5.

Atributos en jquery

1. Introducción
2. Operaciones sobre clases
3. Leer Atributos
4. Modificar Atributos
5. Modificar varios valores de atributos a la vez
6. Añadir atributos con Attr
7. Eliminar un atributos con removeAttr()

Unidad didáctica 6.

Css en jquery

1. Introducción
2. Acceso a propiedades con css()
3. Modificar propiedades css con css(nombre_propiedad_css, valor)

Unidad didáctica 7.

Ajax en jquery

1. Introducción
2. Conceptos Claves
3. Cargar un Archivo
4. El método GET o POST
5. Cargar un Script
6. El método AJAX de jquery

Unidad didáctica 8.

Formularios

1. Introducción
2. Formularios

Unidad didáctica 9.

Efectos en jquery

1. Introducción
2. Los efectos show() y hide()
3. Efectos de fundido
4. Creación de una animación
5. Envío de funciones callback
6. Cola de efectos
7. Efectos con desplazamientos

Unidad didáctica 10.

Jquery ui

1. Introducción
2. Instalación
3. Usando jquery UI en nuestra página web
4. Plugin draggable
5. Componente Dialog
6. Componente Button

Unidad didáctica 11.

Plug-in en jquery

1. Plugins
2. Desarrollar Plug-ins
3. Añadir nuevos métodos abreviados
4. Parámetros del método
5. Otras funciones para plug-ins
6. Compartir un Plug-in

Módulo 6.

Php

Unidad didáctica 1.

Instalación

1. Introducción
2. Obtener el paquete XAMPP
3. Instalar el paquete XAMPP
4. Apache y MySQL como servicios
5. La directiva register_globals
6. Práctica 1

Unidad didáctica 2.

Crear un sitio web

1. ¿Cómo funcionan las páginas PHP?
2. Crear un alias en apache
3. La página principal
4. Práctica 2

Unidad didáctica 3.

Introducción a php

1. Las etiquetas PHP
2. Variables
3. Tipos de datos
4. Constantes
5. Práctica 3

Unidad didáctica 4.

Arrays y estructuras de control

1. Arrays
2. Estructuras de repetición
3. Estructuras de decisión
4. Combinar estructuras
5. Arrays Asociativos
6. El bucle foreach
7. Arrays Multidimensionales
8. Práctica 4a
9. Práctica 4b

Unidad didáctica 5.

Funciones

1. Introducción
2. Crear Funciones
3. Llamar a una función
4. Paso de parámetros
5. Parámetros por defecto
6. Práctica 5

Unidad didáctica 6.

Incluir archivos

1. Ámbito de las variables
2. Variables estáticas
3. Uso de include y require
4. Incluir solo una vez
5. Seguridad de los archivos incluidos
6. Práctica 6

Unidad didáctica 7.

Programación orientada a objetos

1. Introducción
2. Clases
3. Propiedades
4. Métodos
5. Visibilidad
6. Crear Objetos
7. Destruidores
8. Práctica 7a
9. Práctica 7b

Unidad didáctica 8.

Herencia

1. Presentación
2. Crear subclases
3. Crear objetos de las subclases
4. Sobrescribir métodos
5. El acceso protected
6. Práctica 8

Unidad didáctica 9.

Recoger información del usuario

1. Introducción
2. El array \$_GET
3. El array \$_POST
4. Recogerlos en una página distinta
5. Recogerlos en la misma página
6. Entradas requeridas
7. Práctica 9a
8. Práctica 9b

Unidad didáctica 10.

Validación de formularios

1. Expresiones regulares
2. Limpiando la información
3. Comprobando el formulario de origen
4. Práctica 10

Unidad didáctica 11.

Cookies y sesiones

1. Introducción
2. Crear cookies
3. Caducidad de la cookies
4. Dependencia del navegador
5. Características de los cookies
6. ¿Qué es una sesión?
7. El array \$_SESSION
8. La función od_start() y od_clean()
9. Finalizar la sesión
10. El identificador de la sesiones
11. ¿Dónde se almacena la información?
12. Práctica 11a
13. Práctica 11b

Unidad didáctica 12.

Acceso a archivos

1. Introducción
2. Crear el archivo
3. Escribir en el archivo
4. Leer de un archivo
5. Práctica 12

Unidad didáctica 13. Errores y excepciones

1. Errores
2. Excepciones
3. Práctica 13a
4. Práctica 13b

Unidad didáctica 14. Configuración de la base de datos

1. MySQL
2. Contraseña para el root
3. Extensión mysqli
4. PHPMyAdmin
5. Administración de usuarios
6. Práctica 14

Unidad didáctica 15. Base de datos y sql

1. Tipos de tablas en MySQL
2. Crear tablas
3. Relaciones uno a muchos
4. Relaciones muchos a muchos
5. SQL
6. Acceder a la base de datos
7. Establecer la conexión
8. Mostrar los datos en una tabla
9. Cerrar la conexión
10. Práctica 15a
11. Práctica 15b
12. Práctica 15c

Unidad didáctica 16. Buscando más funcionalidad

1. Ordenar el resultado
2. Dividir el resultado en páginas
3. Consultas preparadas
4. Práctica 16

Unidad didáctica 17. Autenticación de los usuarios

1. La página de login
2. La página de registro
3. Asegurar la confidencialidad
4. Práctica 17

Unidad didáctica 18. El proceso de compra

1. Introducción
2. Modificar listaproductosphp
3. La página comprarphp
4. Identificar al cliente
5. La página carritoCompraphp
6. Confirmar el pedido
7. La página de desconexión
8. Migrar el carrito de la compra
9. Práctica 18a
10. Práctica 18b

Unidad didáctica 19. Integrar nuestro carrito a una página web actual

1. Introducción
2. ¿Qué vamos a hacer?
3. Construir la estructura HTML

Unidad didáctica 20. Formas de pago

1. Introducción
2. Tipos de Formas de Pago
3. Contrareembolso
4. Transferencia Bancaria
5. Domiciliación Bancaria
6. Tarjetas Bancarias
7. Tarjetas de Comercio
8. Paypal
9. ¿Qué Formas de Pago Utilizaremos?
10. Modificando la Interfaz de Nuestra Tienda
11. Modificando nuestra base de datos
12. Modificando el Código Anterior
13. Implementando el Contrareembolso
14. Implementando la transferencia
15. Implementando el Paypal

Unidad didáctica 21. Recursos php

1. Archivos para las prácticas de PHP

Módulo 7.

Bases de datos: mysql y mongodb

Unidad didáctica 1.

Bases de datos relacionales (mysql)

1. Introducción
2. El modelo relacional
3. Lenguaje de consulta SQL
4. MySQL Una base de datos relacional

Unidad didáctica 2.

Bases de datos nosql y el almacenamiento escalable

1. ¿Qué es una base de datos NoSQL?
2. Bases de datos Relaciones Vs Bases de datos NoSQL
3. Tipo de Bases de datos NoSQL: Teorema de CAP
4. Sistemas de Bases de datos NoSQL

Unidad didáctica 3.

Introducción a un sistema de bases de datos nosql: mongodb

1. ¿Qué es MongoDB?
2. Funcionamiento y uso de MongoDB
3. Primeros pasos con MongoDB: Instalación y shell de comandos
4. Creando nuestra primera Base de Datos NoSQL: Modelo e Inserción de Datos
5. Actualización de datos en MongoDB: Sentencias set y update
6. Trabajando con índices en MongoDB para optimización de datos
7. Consulta de datos en MongoDB

Módulo 8.

Angular

Unidad didáctica 1.

Angular

1. Introducción
2. Instalación
3. Creando un proyecto

Unidad didáctica 2.

Creando un proyecto

1. Introducción
2. Estructura
3. Editar el código
4. Crear una aplicación

Unidad didáctica 3.

Typescript

1. Introducción
2. Propiedades y datos
3. Métodos y objetos
4. Clases

Unidad didáctica 4.

Directivas

1. Introducción
2. Tipos de directivas
3. Crear una directiva
4. Utilizar la directiva

Unidad didáctica 5.

Pipes

1. Introducción
2. Tipos de pipes
3. Usando pipes
4. Pipes personalizados

Unidad didáctica 6.

Rutas

1. Introducción
2. Configuración
3. Componentes
4. Router links
5. Router outlet

Unidad didáctica 7.

Http

1. Introducción
2. Implementar
3. Obtener datos
4. Peticiones

Unidad didáctica 8.

Formularios

1. Introducción
2. Creación
3. Validación
4. Estados

Unidad didáctica 9.

Material design

1. Introducción
2. Instalación
3. Iconos
4. Componentes
5. Navegación
6. Formulario
7. Layout

Unidad didáctica 10.

Fundamentos de pwa

1. Introducción a las Progressive Web Apps (PWA)
2. Características clave de las PWA
3. Arquitectura básica de una PWA
4. Preparación del entorno de desarrollo para PWA
5. Uso de HTTPS y seguridad en PWA

Unidad didáctica 11.

Service workers

1. Conceptos fundamentales de Service Workers
2. Registro y ciclo de vida de un Service Worker
3. Instalación y activación de un Service Worker
4. Estrategias de caché con Service Workers
5. Notificaciones push en PWA con Service Workers
6. Sincronización de datos en segundo plano con SyncManager
7. Manejo de actualizaciones de Service Workers
8. Depuración y herramientas para Service Workers

Unidad didáctica 12.

Web app manifest

1. Introducción al Web App Manifest
2. Estructura y propiedades del Web App Manifest
3. Iconos y recursos para diferentes dispositivos
4. Configuración de la pantalla de inicio en dispositivos móviles
5. Temas de color y estilo de la aplicación
6. Personalización de la barra de navegación y notificaciones
7. Enlace del Web App Manifest en el documento HTML
8. Verificación y prueba del Web App Manifest

Módulo 9.

Symfony

Unidad didáctica 1.

Presentación a symfony

1. ¿Qué es y para que se utiliza Symfony?
2. Instalar de Apache
3. Instalar de Composer
4. Instalar y su distribución de Symfony
5. Diferencia Eclipse y Symfony

Unidad didáctica 2.

Desarrollo estructura de symfony

1. Patrón MVC
2. Estructura de Symfony App, src, Symfony, vendor y web
3. Configurar con Symfony

Unidad didáctica 3.

Introducción symfony y bases de datos: doctrine

1. Diferencia Symfony y Doctrine
2. Crear y configurar base de datos
3. Crear entidades creadas automáticamente
4. Trasladamos la definición de entidades a tablas

Unidad didáctica 4.

Diferentes modos de ver en symfony

1. Que es Twig
2. Estructura y Herencia
3. Generar imágenes, CSS y JavaScript
4. Bloques de código Recuperamos los datos desde el controlador

Unidad didáctica 5.

Creación de formularios y validación en symfony

1. Creamos y modificamos formularios
2. Asociar un formulario a un controlador y mostrar
3. Validación con validator.yml
4. Aplicamos y modificamos a través de validación y guardamos el formulario

Unidad didáctica 6.

Herramientas adicionales para symfony

1. Depuración y autenticación de Symfony

Módulo 10.

Nodejs y reactjs

Unidad didáctica 1. Introducción a nodejs

1. Nodejs
2. Características de Nodejs
3. Configuración del entorno

Unidad didáctica 2. Componentes, sintaxis y eventos en nodejs

1. Componentes Node JS

Unidad didáctica 3. Programación con nodejs

1. Primera aplicación
2. Prueba de callback
3. Módulo Web
4. Express Framework

Módulo 11.

Proyecto fin de máster

Unidad didáctica 4. Introducción a reactjs

1. Introducción
2. Configuración del entorno

Unidad didáctica 5. Componentes y sintaxis en reactjs

1. Sintaxis
2. Componentes

Unidad didáctica 6. Programación con reactjs

1. API de componentes
2. Formularios y eventos
3. Definición de componentes
4. Flux

metodología de aprendizaje

La configuración del modelo pedagógico por el que apuesta INESEM, requiere del uso de herramientas que favorezcan la colaboración y divulgación de ideas, opiniones y la creación de redes de conocimiento más colaborativo y social donde los alumnos complementan la formación recibida a través de los canales formales establecidos.



Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno comienza su andadura en INESEM Business School a través de un campus virtual diseñado exclusivamente para desarrollar el itinerario formativo con el objetivo de mejorar su perfil profesional. El alumno debe avanzar de manera autónoma a lo largo de las diferentes unidades didácticas así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes.

El equipo docente y un tutor especializado harán un *seguimiento exhaustivo*, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

Nuestro sistema de aprendizaje se fundamenta en *cinco pilares* que facilitan el estudio y el desarrollo de competencias y aptitudes de nuestros alumnos a través de los siguientes entornos:

Secretaría

Sistema que comunica al alumno directamente con nuestro asistente virtual permitiendo realizar un seguimiento personal de todos sus trámites administrativos.

Campus Virtual

Entorno Personal de Aprendizaje que permite gestionar al alumno su itinerario formativo, accediendo a multitud de recursos complementarios que enriquecen el proceso formativo así como la interiorización de conocimientos gracias a una formación práctica, social y colaborativa.

Revista Digital

Espacio de actualidad donde encontrar publicaciones relacionadas con su área de formación. Un excelente grupo de colaboradores y redactores, tanto internos como externos, que aportan una dosis de su conocimiento y experiencia a esta red colaborativa de información.

Webinars

Píldoras formativas mediante el formato audiovisual para complementar los itinerarios formativos y una práctica que acerca a nuestros alumnos a la realidad empresarial.

Comunidad

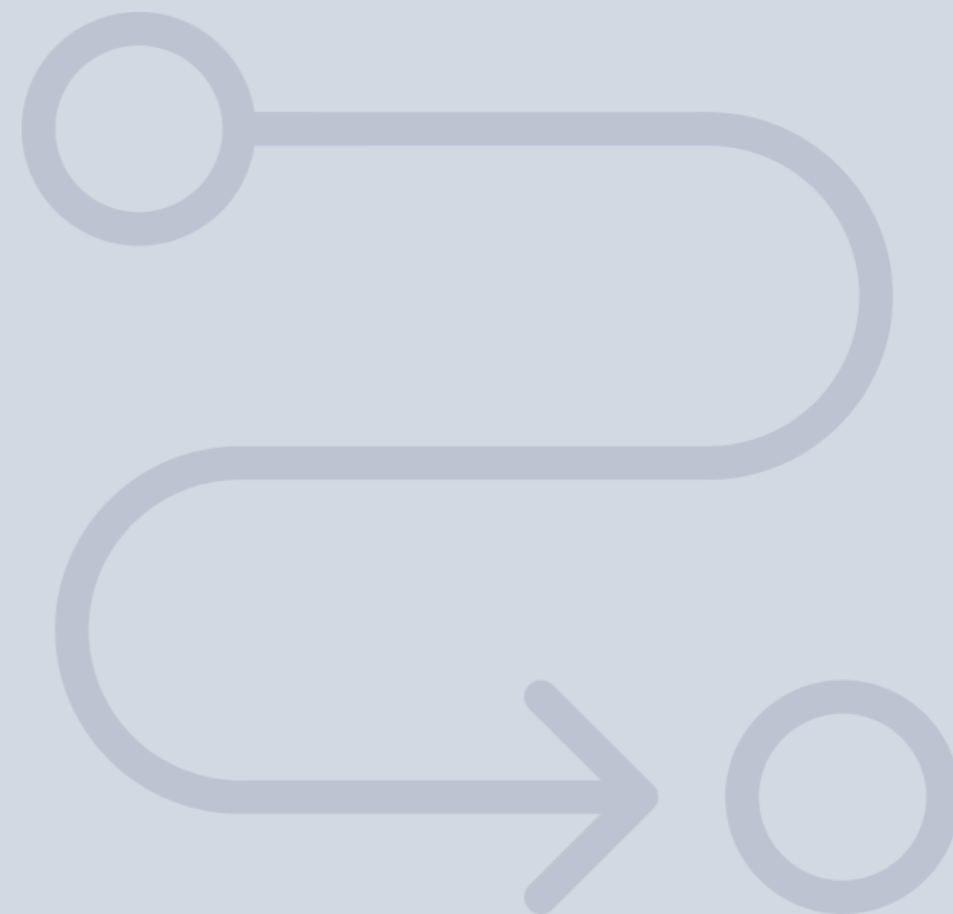
Espacio de encuentro que permite el contacto de alumnos del mismo campo para la creación de vínculos profesionales. Un punto de intercambio de información, sugerencias y experiencias de miles de usuarios.





SERVICIO DE **Orientación** de Carrera

Nuestro objetivo es el asesoramiento para el desarrollo de tu carrera profesional. Pretendemos capacitar a nuestros alumnos para su adecuada adaptación al mercado de trabajo facilitándole su integración en el mismo. Somos el aliado ideal para tu crecimiento profesional, aportando las capacidades necesarias con las que afrontar los desafíos que se presenten en tu vida laboral y alcanzar el éxito profesional. Gracias a nuestro Departamento de Orientación de Carrera se gestionan más de 500 convenios con empresas, lo que nos permite contar con una plataforma propia de empleo que avala la continuidad de la formación y donde cada día surgen nuevas oportunidades de empleo. Nuestra bolsa de empleo te abre las puertas hacia tu futuro laboral.



Financiación y becas

En INESEM

Ofrecemos a nuestros alumnos facilidades económicas y financieras para la realización del pago de matrículas,

todo ello
100%
sin intereses.

INESEM continúa ampliando su programa de becas para acercar y posibilitar el aprendizaje continuo al máximo número de personas. Con el fin de adaptarnos a las necesidades de todos los perfiles que componen nuestro alumnado.



20%	Beca desempleo	Para los que atraviesen un periodo de inactividad laboral y decidan que es el momento idóneo para invertir en la mejora de sus posibilidades futuras.
15%	Beca emprende	Nuestra apuesta por el fomento del emprendimiento y capacitación de los profesionales que se han aventurado en su propia iniciativa empresarial.
10%	Beca alumnos	Como premio a la fidelidad y confianza de los alumnos en el método INESEM, ofrecemos una beca a todos aquellos que hayan cursado alguna de nuestras acciones formativas en el pasado.

Masters Profesionales

Master Full Stack Developer

Impulsamos tu carrera profesional



INESEM
BUSINESS SCHOOL

www.inesem.es



958 05 02 05 formacion@inesem.es

Gestionamos acuerdos con más de 2000 empresas y tramitamos más de 500 ofertas profesionales al año.

Facilitamos la incorporación y el desarrollo de los alumnos en el mercado laboral a lo largo de toda su carrera profesional.