



# Cursos Universitarios

Curso UX / UI. Usabilidad y Experiencia de Usuario (Titulación Universitaria  
+ 12 Créditos ECTS)



**INESEM**  
BUSINESS SCHOOL

INESEM BUSINESS SCHOOL

# Índice

Curso UX / UI. Usabilidad y Experiencia de Usuario (Titulación Universitaria + 12 Créditos ECTS)

1. Sobre INESEM
2. Curso UX / UI. Usabilidad y Experiencia de Usuario (Titulación Universitaria + 12 Créditos ECTS)

[Descripción](#) / [Para que te prepara](#) / [Salidas Laborales](#) / [Resumen](#) / [A quién va dirigido](#) /

[Objetivos](#)

3. Programa académico
4. Metodología de Enseñanza
5. ¿Por qué elegir INESEM?
6. Orientación
7. Financiación y Becas

# SOBRE INESEM

## BUSINESS SCHOOL



INESEM Business School como Escuela de Negocios Online tiene por objetivo desde su nacimiento trabajar para fomentar y contribuir al desarrollo profesional y personal de sus alumnos. Promovemos ***una enseñanza multidisciplinar e integrada***, mediante la aplicación de ***metodologías innovadoras de aprendizaje*** que faciliten la interiorización de conocimientos para una aplicación práctica orientada al cumplimiento de los objetivos de nuestros itinerarios formativos.

En definitiva, en INESEM queremos ser el lugar donde te gustaría desarrollar y mejorar tu carrera profesional. ***Porque sabemos que la clave del éxito en el mercado es la "Formación Práctica" que permita superar los retos que deben de afrontar los profesionales del futuro.***



## Curso UX / UI. Usabilidad y Experiencia de Usuario (Titulación Universitaria + 12 Créditos ECTS)



DURACIÓN	300
PRECIO	260 €
CRÉDITOS ECTS	12
MODALIDAD	Online

Entidad impartidora:



**INESEM**  
BUSINESS SCHOOL

NFC | NEBRIJA  
FORMACIÓN  
CONTINUA

Programa de Becas / Financiación 100% Sin Intereses

## Titulación Cursos Universitarios

- Titulación Universitaria con 12 créditos ECTS Expedida por la Universidad Antonio de Nebrija como Formación Continua (NFC) (Bareable en bolsas de trabajo y concursos oposición de la Administración Pública).

# Resumen

El diseño de las páginas web y el estudio de las percepciones de los usuarios es fundamental para poder alcanzar una estrategia online efectiva. Aquellas que diseñan sus páginas corporativas en base a la usabilidad, generan mayores ingresos y consiguen fidelizar a sus usuarios. Con este Curso Usabilidad UX/UI podrás gestionar el diseño de las páginas web con el objetivo de maximizar la usabilidad de cara a los usuarios de la misma. Obtendrás técnicas concretas y herramientas para poder desarrollar la experiencia de usuario e implementar una interfaz basada en la usabilidad. Formándote con la Escuela INESEM, dispondrás de un servicio totalmente flexible y de tutoría que te ayudará en el desarrollo de la acción formativa.

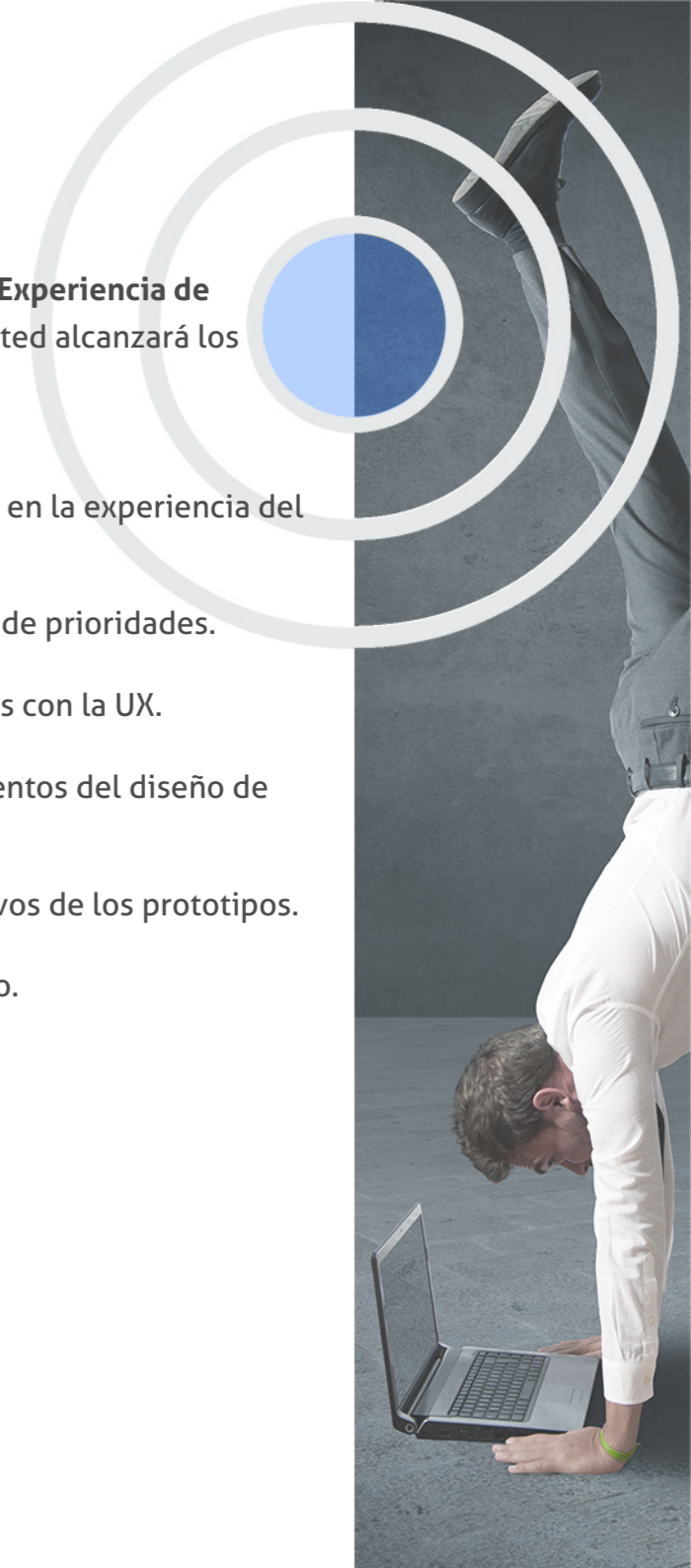
## A quién va dirigido

Este Curso UX/UI. Usabilidad y Experiencia de Usuario está orientado a profesionales o estudiantes del ámbito del marketing digital y diseñadores o desarrolladores de páginas web que deseen aprender a adaptar cualquier interfaz web a los usuarios finales según los objetivos concretos de cada proyecto gracias a la mejora de la usabilidad y la experiencia de usuario.

# Objetivos

Con el Cursos Universitarios **Curso UX / UI. Usabilidad y Experiencia de Usuario (Titulación Universitaria + 12 Créditos ECTS)** usted alcanzará los siguientes objetivos:

- Conocer los fundamentos del diseño web centrado en la experiencia del usuario.
- Estudiar enfoques de la usabilidad con la pirámide de prioridades.
- Analizar las principales métricas y KPIs relacionadas con la UX.
- Conocer el concepto de Moodboards y los fundamentos del diseño de interacción.
- Estudiar la clasificación de Wireframes y los objetivos de los prototipos.
- Conocer los distintos métodos de trabajo en equipo.





¿Y, después?

### Para qué te prepara

Gracias a este Curso UX/UI. Usabilidad y Experiencia de Usuario podrás diseñar y desarrollar páginas web que cumplan las expectativas de los usuarios más exigentes en cuanto a usabilidad y experiencia. Aprenderás a analizar los diferentes elementos de una interfaz web según las percepciones de los usuarios y a mejorar todos los elementos que ayudarán a una experiencia de usuario positiva. También serás capaz de diseñar y crear Wireframes así como utilizar métodos de trabajo ágiles en equipo.

### Salidas Laborales

El Curso UX/UI ofrece una formación especializada en UX/UI. Usabilidad y Experiencia de usuario podrás introducirte en el sector del marketing digital para trabajar como Especialista en Usabilidad y Diseño Web en Departamentos de Marketing Digital o Comunicación dentro de cualquier organización. Igualmente, podrás trabajar como Experto en UX, Analista web, Diseñador UX, Maquetador, UX Researcher o Técnico UI.

# ¿Por qué elegir INESEM?



# PROGRAMA ACADÉMICO

Curso UX / UI. Usabilidad y Experiencia de Usuario (Titulación Universitaria + 12 Créditos ECTS)

Módulo 1. **Usabilidad**

Módulo 2. **Diseño web y usabilidad**

Módulo 3. **Implementación y optimización usabilidad en el mundo real**

# PROGRAMA ACADÉMICO

Curso UX / UI. Usabilidad y Experiencia de Usuario (Titulación Universitaria + 12 Créditos ECTS)

## Módulo 1. Usabilidad

### Unidad didáctica 1.

#### Introducción

---

1. Introducción
2. La usabilidad
3. Qué es UI vs UX - interfaz de usuario vs Experiencia de usuario
4. Atributos
5. Complejidad e importancia de la usabilidad
6. Pirámide de prioridades de la usabilidad
7. Mejoras de la usabilidad al producto final
8. Procesos y herramientas

### Unidad didáctica 2.

#### Experiencia de usuario -ux

---

1. Definición de Experiencia de Usuario
2. Principios de la Experiencia de Usuario
3. El papel del diseñador UX en el proceso de creación
4. Etapas del diseño UX
5. Técnicas para el diseño UX
6. Herramientas UX

### Unidad didáctica 3.

#### Diseño centrado en el usuario

---

1. ¿Qué es el Diseño Centrado en el Usuario?
2. ¿Para que sirve el Diseño Centrado en el Usuario?
3. Las metodologías del Diseño Centrado en el Usuario
4. El marketing centrado en el usuario
5. Aplicación del Diseño Centrado en el Usuario
6. Ejemplos del Diseño Centrado en el Usuario

### Unidad didáctica 4.

#### Formas de enfocar la usabilidad

---

1. Introducción
2. Un proceso multidisciplinar
3. La usabilidad aplicada
4. El ciclo diseño-investigación

### Unidad didáctica 5.

#### Interfaz de usuario -ui

---

1. Definición de Interfaz de Usuario - UI
2. Elementos de la interfaz de Usuario
3. Optimización de las interfaces de Usuario
4. Herramientas para el diseño UI
5. Diseño basado en las percepciones
6. Fundamentos del diseño de interacción
7. Moodboards
8. Qué es el IxD



# Módulo 2.

## Diseño web y usabilidad

### Unidad didáctica 1. Introducción al diseño web

---

1. Breve historia del diseño
2. Comunicación y publicidad
3. Teoría de la percepción
4. Elementos básicos que intervienen en el diseño
5. La composición
6. Fases del diseño
7. Diseño digital

### Unidad didáctica 2. Elementos básicos para el diseño web

---

1. Tipografía
2. Color
3. Iconos
4. Formas
5. Imágenes
6. Contenido audiovisual
7. Efectos (sombras, D, flat y otros)

### Unidad didáctica 3. Layout

---

1. ¿Qué es el Layout?
2. Rejilla
3. Composición
4. Elementos
5. Espacios vacíos
6. Coherencia y consistencia

### Unidad didáctica 4. Proceso

---

1. Introducción al proceso de diseño web
2. Aproximación e Investigación inicial
3. Idear
4. Bocetos
5. Arquitectura de la información
6. Card Storing
7. User flow o diagrama de flujo de usuario
8. Wireframing
9. Prototipado
10. Planificación

### Unidad didáctica 5. Directrices y tendencias digitales

---

1. Guías de estilo
2. Ventajas y Desventajas
3. Apple IOS Human Interface Guidelines
4. Google Material Design
5. Tendencias del diseño UX/UI

### Unidad didáctica 6. Diseño en dispositivos

---

1. Especificaciones para móviles
2. Sitios, sitios par amóviles y apps
3. Diseñar para pantallas pequeñas
4. El tiempo de respuesta y carga
5. Tablets y E-Readers

### Unidad didáctica 7. Lenguaje html

---

1. Textos en HTML
2. Enlaces
3. Listas en HTML
4. Imágenes y Objetos
5. Tablas
6. Formularios
7. Marcos
8. Estructuras y layout
9. Otras etiquetas

### Unidad didáctica 8. Wireframes y prototipos

---

1. ¿Qué son los wireframes?
2. Objetivos del wireframe
3. Relación con la UI
4. Clasificación de los wireframes
5. Arquitectura de la información
6. Wireframe para una app

# Módulo 3.

## Implementación y optimización usabilidad en el mundo real

### Unidad didáctica 1. Implementación y optimización

---

1. Introducción
2. Conseguir resultado reales
3. Optimización web desde la usabilidad

### Unidad didáctica 2. Equipos de usabilidad

---

1. ¿Qué son?
2. Trabajo multidisciplinar y multitarea
3. Métodos de trabajo del equipo. Metodologías Ágiles
4. Pruebas de Usabilidad

### Unidad didáctica 3. Roles

---

1. Diversidad de roles y funciones
2. UX Researcher
3. UX Writer
4. UI/UX Prototyping Developer
5. Web Developer
6. Interaction Designer
7. Visual Designer
8. Motion Designer

# metodología de aprendizaje

La configuración del modelo pedagógico por el que apuesta INESEM, requiere del uso de herramientas que favorezcan la colaboración y divulgación de ideas, opiniones y la creación de redes de conocimiento más colaborativo y social donde los alumnos complementan la formación recibida a través de los canales formales establecidos.



Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno comienza su andadura en INESEM Business School a través de un campus virtual diseñado exclusivamente para desarrollar el itinerario formativo con el objetivo de mejorar su perfil profesional. El alumno debe avanzar de manera autónoma a lo largo de las diferentes unidades didácticas así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes.

El equipo docente y un tutor especializado harán un *seguimiento exhaustivo*, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

Nuestro sistema de aprendizaje se fundamenta en *cinco pilares* que facilitan el estudio y el desarrollo de competencias y aptitudes de nuestros alumnos a través de los siguientes entornos:

## Secretaría

Sistema que comunica al alumno directamente con nuestro asistente virtual permitiendo realizar un seguimiento personal de todos sus trámites administrativos.

## Campus Virtual

Entorno Personal de Aprendizaje que permite gestionar al alumno su itinerario formativo, accediendo a multitud de recursos complementarios que enriquecen el proceso formativo así como la interiorización de conocimientos gracias a una formación práctica, social y colaborativa.

## Revista Digital

Espacio de actualidad donde encontrar publicaciones relacionadas con su área de formación. Un excelente grupo de colaboradores y redactores, tanto internos como externos, que aportan una dosis de su conocimiento y experiencia a esta red colaborativa de información.

## Webinars

Píldoras formativas mediante el formato audiovisual para complementar los itinerarios formativos y una práctica que acerca a nuestros alumnos a la realidad empresarial.

## Comunidad

Espacio de encuentro que permite el contacto de alumnos del mismo campo para la creación de vínculos profesionales. Un punto de intercambio de información, sugerencias y experiencias de miles de usuarios.



Revista Digital

Secretaría

Campus Virtual

Webinars

Comunidad

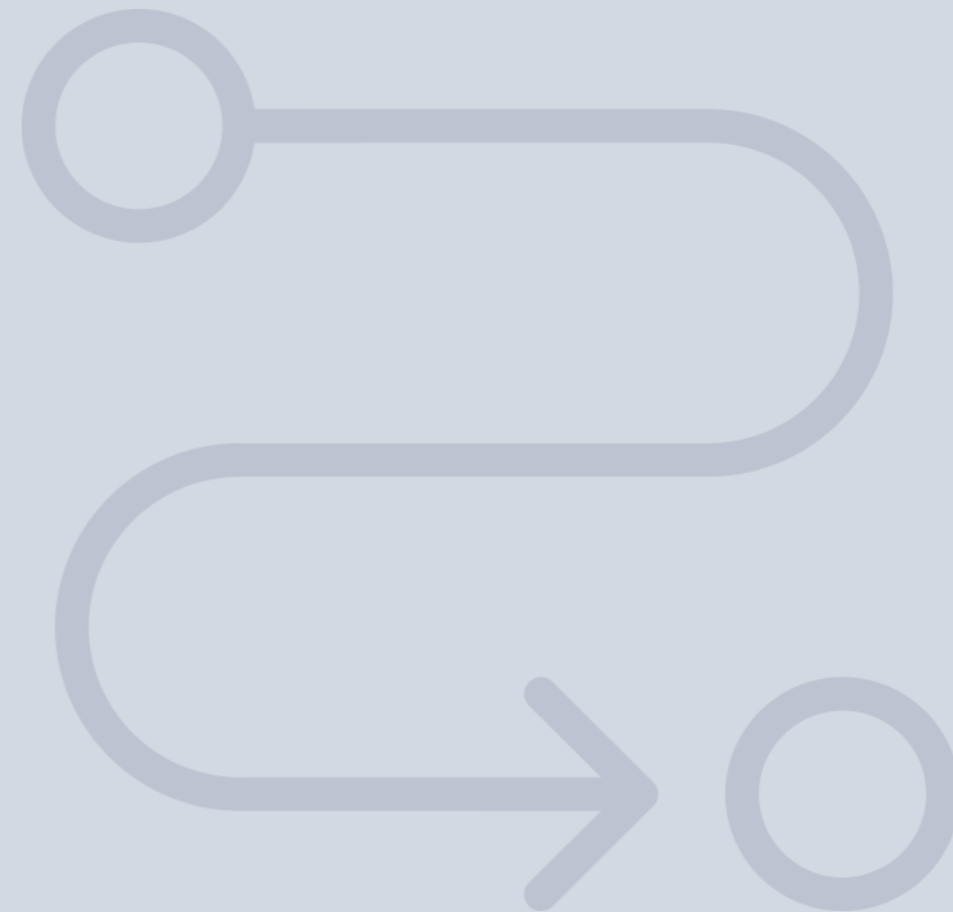
5

pilares del método



## SERVICIO DE **Orientación** de Carrera

Nuestro objetivo es el asesoramiento para el desarrollo de tu carrera profesional. Pretendemos capacitar a nuestros alumnos para su adecuada adaptación al mercado de trabajo facilitándole su integración en el mismo. Somos el aliado ideal para tu crecimiento profesional, aportando las capacidades necesarias con las que afrontar los desafíos que se presenten en tu vida laboral y alcanzar el éxito profesional. Gracias a nuestro Departamento de Orientación de Carrera se gestionan más de 500 convenios con empresas, lo que nos permite contar con una plataforma propia de empleo que avala la continuidad de la formación y donde cada día surgen nuevas oportunidades de empleo. Nuestra bolsa de empleo te abre las puertas hacia tu futuro laboral.



# Financiación y becas

En INESEM

Ofrecemos a nuestros alumnos facilidades económicas y financieras para la realización del pago de matrículas,

todo ello  
**100%**  
sin intereses.

INESEM continúa ampliando su programa de becas para acercar y posibilitar el aprendizaje continuo al máximo número de personas. Con el fin de adaptarnos a las necesidades de todos los perfiles que componen nuestro alumnado.



20%

**Beca desempleo**

Para los que atraviesen un periodo de inactividad laboral y decidan que es el momento idóneo para invertir en la mejora de sus posibilidades futuras.

15%

**Beca emprende**

Nuestra apuesta por el fomento del emprendimiento y capacitación de los profesionales que se han aventurado en su propia iniciativa empresarial.

10%

**Beca alumnos**

Como premio a la fidelidad y confianza de los alumnos en el método INESEM, ofrecemos una beca a todos aquellos que hayan cursado alguna de nuestras acciones formativas en el pasado.

# Cursos Universitarios

Curso UX / UI. Usabilidad y Experiencia de Usuario  
(Titulación Universitaria + 12 Créditos ECTS)

*Impulsamos tu carrera profesional*



**INESEM**  
BUSINESS SCHOOL

[www.inesem.es](http://www.inesem.es)



958 05 02 05 [formacion@inesem.es](mailto:formacion@inesem.es)

Gestionamos acuerdos con más de 2000 empresas y tramitamos más de 500 ofertas profesionales al año.

Facilitamos la incorporación y el desarrollo de los alumnos en el mercado laboral a lo largo de toda su carrera profesional.